



8-10 ANNI | 23-27 giugno
(in italiano e inglese)



10-13 ANNI | 16-20 giugno
(in italiano e inglese)



TEENAGER | 7-11 luglio
(in inglese)



ORARIO: 9:00 - 13:00
(ingresso anticipato
disponibile su richiesta)



COSTO: €250
(inclusa maglietta CodEng e attestato)



**EVENTO FINALE PER I
GENITORI L'ULTIMO GIORNO!**



MODULO DI ISCRIZIONE

WhatsApp: Derval O'Neill: 349 703 4697

Nuovo anno, nuovo STEM!

Un curriculum tutto aggiornato
con le ultime innovazioni AI!



8-10 anni (23 - 27 giugno)

I bambini costruiranno il robot EV3 Standup, un'ottima introduzione alla robotica grazie a sensori e motori programmabili. EV3 sviluppa logica, problem-solving e creatività. Aggiungeremo nuovi progetti in Scratch, perfetto per i più piccoli, e divertenti e nuove attività in AR e VR.



10-13 anni (16 giugno - 20 giugno)

I ragazzi lavoreranno con Alvik, un robot basato su Arduino, per scoprire come funzionano sensori, attuatori e circuiti elettronici. Inoltre, seguiranno il nuovo curriculum Python di Stanford Code in Place 2025 e useranno Minecraft Education per esplorare l'AI e la cybersecurity attraverso nuovi progetti mai realizzati in classe quest'anno, rendendo il coding più intuitivo e coinvolgente.



Teenager (7 - 11 luglio)

Camp in inglese con progetti avanzati su Alvik e Arduino. Scopriranno Notebook LM di Google, uno strumento di AI per organizzare idee e approfondire argomenti, utile per sviluppare capacità di ricerca e analisi, oltre a creare podcast. Inoltre, lavoreranno con progetti Unity e materiale Python di Stanford Code in Place di quest'anno, affrontando sfide di coding più complesse.



Letizia - Junior Camp

"Ho imparato un po' più di inglese e la cosa che mi ha colpito di più è ciò che l'intelligenza artificiale è in grado di fare."



Davide - Junior Camp

"Mi è piaciuto tantissimo, anche se l'avevo già fatto l'anno scorso, perché è sempre bello fare informatica con gli amici."



Luca - Junior Camp

"A me è piaciuto molto questo Cod Camp, anche se l'avevo già fatto l'anno scorso. Ho imparato nuove cose e realizzato nuovi progetti. La cosa che mi è piaciuta di più è stata Scratch, perché permette di creare cose molto varie."



Luca - Intermediate Camp

"La mia parte preferita è stata progettare in Python per muovere il robot digitale."



Rebecca - Intermediate Camp

"Secondo me è un'esperienza che piacerebbe a tutti. Mostra il futuro della tecnologia. A me è piaciuta tantissimo!"



Edoardo - Senior Camp

"È stata una settimana davvero divertente. Si possono fare tante nuove amicizie. Mi sono divertito molto a usare Arduino e a creare videogiochi con Unity. Consiglio questo camp a tutti!"



Leonardo - Senior Camp

"È stato molto utile per entrare nel mondo della tecnologia. Abbiamo anche fatto dei bellissimi lavori di gruppo."



Marie - Senior Camp

"Adoro i camp di CodEng. Facciamo sempre cose diverse. Amo programmare in Python e discutere di vari argomenti tecnologici."