

## VareseNews

### Giochiamo? Il gioco tra storia e tradizione

**Pubblicato:** Lunedì 11 Maggio 2009

Da sempre nella storia il gioco ha rappresentato la cultura di un popolo della formazione dei suoi cittadini che proprio in quella prima forma di socializzazione e comunicazione imparavano e si relazionavano.

L'avvento dei videogiochi ha interrotto in parte il processo formativo e relazionale ma il gioco tradizionale è ancora vivo e merita il rilancio che "Giochiamo?" intende proporre con un appuntamento annuale che porti a Varese la storia, la cultura e soprattutto l'emozione dell'apertura del pacco dono dei propri genitori.

Ecco la base da cui prende l'avvio questa iniziativa che c'è stata fortemente voluta dall'Assessorato alla cultura e alle identità della Regione Lombardia, dalla Provincia di Varese, dalla Fondazione comunitaria del Varesotto e che ne ha affidato lo studio del progetto all'associazione Caffè Lombardia e la realizzazione a Wip communication

#### **Il programma**

Alle ore 10:00 di sabato 17 maggio si apriranno i cancelli di Villa Mylius, via fiume 10, il parco, diviso in più parti, ospiterà diverse aree tematiche. In contemporanea, su più aree tematiche si svolgeranno diverse attività.

**L'area espositiva**, ospiterà la prima **mostra – scambio di Varese**, dove ad essere coinvolti saranno decine di collezionisti tra soldatini, bambole antiche, modellini di auto, treni, navi e aerei.

Sempre quest'area ospiterà la riproduzione storica della battaglia Solferino e San Martino, su di un tavolo 220 x 180 cm, saranno esposti piccoli soldatini dipinti a mano con i quali sarà possibile cimentarsi nel board games.

Nel parco sarà poi possibile assistere ad una vera battaglia tra piccoli carri armati radiocomandati.

**La riproduzione storica di Renzo Martinelli:** Il famoso regista di "Barbarossa", "Primo Carnera" ed "Il mercante di pietre", sarà nel parco della Villa per una riproduzione storica in costumi medievali.

PER I PIU' PICCOLI:

**Area interattiva:** In quest'area, sotto la supervisione di Carlo Covini, burattinaio e responsabile de "Il mondo è piccoli", i bambini potranno giocare *nell'angolo dedicato al calcio*, tra calcio balilla e Subbuteo, direttamente mostrato dall'Associazione italiana Subbuteo; *nell'angolo del monello*, tra la costruzione di fionde e cerbottane; *nell'angolo degli antichi giochi da strada*, lipa, corsa col sacco, pignatte appese,....e tra i giochi da tavolo come Risiko e Monopoli.

**Punti di magico interesse MAGHI (presenza di 8 prestigiatori)**

- **Intrattenimento magico "spettacolo da strada"** gli 8 prestigiatori presenti deambuleranno per tutto lo spazio della manifestazione creando punti di

interesse per tutto il corso della giornata

- **Intrattenimento magico “Show Time”** gli 8 prestigiatori si esibiranno a turno in minispettacoli da scena in un apposito “spazio spettacolo” (ogni ora uno spettacolo di 20/30 minuti)

### **A suola dal mago**

Una vera e propria “Scuola di Magia” dove i bambini (e anche i grandi) potranno apprendere alcuni divertenti e facili trucchi magici (a tutti i partecipanti verrà dato uno speciale stampato necessario per poter realizzare quanto proposto).

La scuola potrà essere ripetuta ogni ora

### **I burattini cortesi**

L’Associazione Burattini Cortesi, allestirà uno spettacolo di 70 minuti ed al termine, resterà a conversare con i bambini e i genitori svelando i segreti del burattinaio.

### **Giochi di ieri**

Un costruttore di giochi antichi sarà presente con 10 delle sue ricostruzioni (si tratta di giochi in legno che riproducono alcuni dei più famosi giochi dei tempi passati)

### **Il luna park del secolo scorso**

tre attrazioni da luna park paesano due delle quali ambientate in una casetta e una in un mini stand esagonale:

- **II TIRASASSI** : si tratta di un tiro a segno composto da un simpatico teatrino nel quale è appesa una lattina di bibita che deve essere centrata con l’utilizzo di tirasassi da caccia (molto belli da vedere)
- **II PIANTACHIODI**: il classico gioco che prevede di piantare un chiodo in una grossa trave con l’utilizzo di mazze e martelloni
- **IL PEScabOTTIGLIE**: una gara fra 6 persone che con l’utilizzo di una speciale “canna da pesca” dovranno essere il più veloci possibile a “pescare” una bottiglia
- **LA NUVOla DI ZUCCHERO**

Un salto indietro nel tempo con un sapore dimenticato: lo zucchero filato. Una baracca del tutto simile a quelle del Luna Park con una grande macchina dello zucchero filato per distribuire a TUTTI una dolce nuvola bianca

### **GADGETS per i vincitori dei vari giochi proposti**

Sono disponibili molti gadgets divertenti da donare a chi “vincerà” i vari giochi proposto.

Redazione VareseNews

redazione@varesenews.it